

BASES PARA EL ESCAPE ROOM “NUNCA DIGAS SU NOMBRE...”

Llega Halloween, y con ella el misterio y la diversión. Este juego combina diferentes pruebas y enigmas de terror... ¿Seréis capaces de combinar miedo y diversión, y lograr escapar de la sala?

- **Base 1:** La actividad está dirigida a jóvenes de 14 hasta sin límite de edad, residentes en la localidad de Madridejos. Menores de 14 años podrán participar siempre que vengan acompañados de sus padres o tutores y bajo su responsabilidad.

- **Base 2:** Los grupos serán de 4/6 personas. El juego se realizará el sábado 6 de noviembre. Será en horario de 16:00 a 22:00. A cada grupo se os asignará una hora para el juego. El plazo para inscribirse finalizará el jueves 2 de noviembre.

- **Base 3:** Tendréis 40 minutos como máximo para finalizar el juego. Se cronometrará el tiempo que tardéis en resolver todas las pruebas.

- **Base 4:** Podréis pedir pistas a los monitores, pero cada pista solicitada sumará 15 segundos más a vuestro contador final.

- **Base 5:** Cada equipo debe elegir un portavoz/ representante que será el que porte el walkie talkie para poder comunicarse con el monitor.

- **Base 6:** La actividad se realizará con todas las medidas de prevención necesarias ante el COVID19. Se tomará la temperatura a tod@s l@s participantes antes de realizar la actividad. Será obligatorio la desinfección de manos con gel al entrar y salir de la actividad.

- **Base 7:** El precio de la actividad será de 3€/participante, debiéndose pagar en efectivo el equipo completo al mismo tiempo que se presenta la inscripción a la actividad.

- **Base 8:** Para inscribirse a la actividad debéis mandar un documento con el nombre del equipo, número, nombre y apellido de cada participante y quién es él o la portavoz. Para ello podréis hacerlo a través del número de teléfono: 618 35 14 50, o a través del siguiente correo electrónico: centrojuvenil@madridejos.es.



- **Base 9:** Las personas que sean menores de edad, deben presentar una autorización por partes de los tutores legales para la realización de dicha actividad. Dicha plantilla podréis solicitarla contactando o bien vía telefónica o al correo anteriormente citado.
- **Base 10:** El equipo que menos tiempo tarde en resolver todas las pruebas será el ganador, recibiendo como premio una comida/cena valorada en 50 € para el grupo en uno de los establecimientos de la localidad.

