

## **BASES PARA EL SCAPE ROOM "ATRACANDO A UN ATRACADOR"**

- **Base 1:** La actividad está dirigida a jóvenes de 14 a 35 años, residentes en la localidad de Madridejos.
- **Base 2:** Los grupos serán de 4/6 personas. El juego se realizará el viernes 31 de julio. Será en horario de 18:00 a 00:00. A cada grupo se os asignará una hora para el juego. El plazo para inscribirse finalizará el miércoles 29 de julio a las 14:00.
- **Base 3:** Tendréis 50 minutos como máximo para lograr salir de la habitación. Se cronometrará el tiempo que tardéis en conseguirlo.
- **Base 4:** Podréis pedir pistas a los monitores, pero cada pista solicitada sumará 15 segundos más a vuestro contador final.
- **Base 5:** La actividad se realizará con todas las medidas de prevención necesarias ante el COVID-19. El uso de la mascarilla será obligatorio durante toda la actividad. Asimismo, se tomará la temperatura a todos los participantes antes de realizar la actividad. Será obligatorio el lavado de manos al entrar y salir de la actividad. Además todos los materiales de la actividad serán desinfectados tras el paso de cada grupo.
- **Base 6:** Para inscribiros a la actividad debéis mandar un documento con el nombre del equipo, número y nombre y apellidos de los participantes. Para ello podréis hacerlo a través del siguiente correo: tecnico4@programaempug.com o vía Whattssap o llamada telefónica a través del siguiente número: 694462528 (Julián).
- **Base 7:** A cada grupo, se le entregará un documento con las recomendaciones de promoción de la salud, prevención e higiene frente al COVID-19. Asimismo, para la inscripción será necesario la firma del documento de aceptación de las condiciones de participación y declaración responsable sobre el estado de salud frente al COVID-19. Dichos documentos podrán obtenerse por correo electrónico y ser reenviados a la misma dirección, o bien entregarlos a los monitores en los momentos previos a la actividad.
- **Base 7:** Las personas que sean menores de edad, deben presentar una autorización por parte de los tutores legales para la realización de dicha actividad. Dicha plantilla podréis solicitarla contactando o bien vía telefónica o al correo electrónico previamente citado.
- **Base 8:** El premio para el equipo que menos tiempo tarde en lograr finalizar el scape room, será una cena/menú valorada en 15€ por persona en uno de los establecimientos hosteleros de la localidad.